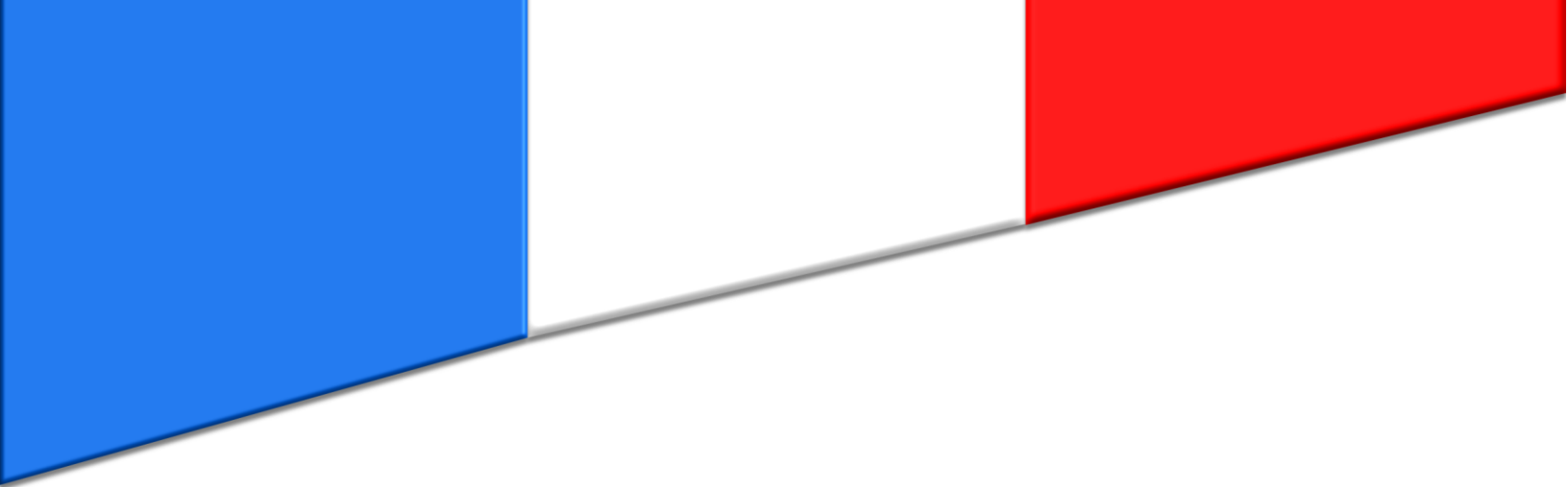




FRKC

FRENCH RENTAL KART CHAMPIONSHIP

RÈGLEMENT 2026

V1

L'EVENEMENT :

FRKC (French Rental Kart Championship) est le seul évènement en France qui permet de se qualifier pour le KWC (Kart World Championship 4 temps - www.kartworldchampionship.com).

Le FRKC se déroulera sur un seul jour.

DATE ET LIEU :

Date: 01.02.2026

Le championnat se déroulera au Metz Kart Indoor en France.

Rue : Zone d'Activité Commerciale D, Rue Carcantin

Ville : 57685 Augny

SOMMAIRE

	I - EVENEMENT	3
	II – CHAMPIONNAT :	4
	III – RECOMPENSES :	4
	IV – SYSTEME DE POINTS:	5
	V - LESTAGE :	5
	VI – EQUIPEMENT DU PILOTE :	5
	VII – DEPASSEMENT :	6
	VIII – DEPART ET FIN DE COURSE :	7
	IX - KART & TIRAGE AU SORT :	7
	X – CHANGEMENT DE KART :	8
	XI – ARRET AUX STANDS :	8
	XII - DRAPEAUX :	9
	XIII – PENALITES :	10
	XIV – PRIX, ACOMPTE ET RIB :	11

Le règlement peut être changé à tout moment. Ces changements seront envoyés par e-mail.

Les changements par rapport au règlement de la dernière édition sont surlignés.

Nombre de participants : 100 pilotes maximum.

Age minimum : Chaque pilote doit avoir au minimum 14 ans. Il n'y a pas d'âge maximum.

Lestage : Tous les pilotes participants au FRKC seront lestés à 85kg.

Le briefing du samedi après-midi est obligatoire, si vous n'êtes pas présent, une pénalité de 5 places sur la grille de la 1ère course vous sera attribuée.

Si le nombre d'inscrits est en dessous de 70% de la capacité maximale, l'organisateur se réserve le droit d'annuler l'évènement.



I - EVENEMENT

a) Tracés :

Cette année les deux directions de la piste seront utilisées.

b) Nombre de courses :

7 courses au total, incluant :

- 5 manches de 12 Minutes pour tous les pilotes.
- 1 demi-finale de 20 Minutes pour les 48 premiers pilotes dans le classement après les 5 manches.
- 1 finale de 30 Minutes pour les 16 premiers pilotes du classement.

c) Sessions d'entraînement :

Les sessions d'entraînements réservées aux pilotes du FRKC se dérouleront le vendredi 30 janvier entre 15h et 20h à un prix de 27€ les 15 minutes et le samedi 31 janvier de 8h à 19h à un prix de 30€ les 15min. Un fichier Excel sera mis en ligne sur le site internet pour que vous puissiez réserver vos sessions.

d) Manches :

Il y aura 5 courses de 12 Minutes précédées par un seul tour de qualification. Le pilote avec le tour le plus rapide partira de la pole position. Vous devrez faire 1 pit-stop par course. Les podiums se feront directement après chaque course.

e) Demi-finales :

Les 48 premiers pilotes du classement après les 5 manches seront qualifiés pour les demi-finales. Ils seront divisés en 3 groupes de 16 karts. Les courses dureront 20 Minutes et seront précédées par un seul tour de qualification. Vous devrez faire 2 pit-stop par course. Les podiums se feront directement après chaque course.

f) Finale :

Les 16 premiers pilotes du classement après les demi-finales seront qualifiés pour la finale. La finale est une course de 30 Minutes avec 2 pit-stops obligatoires.

g) Grille de départ pour la finale :

Les 16 finalistes se disputeront la pole position dans un format inédit appelé Match Race. Cela se compose de deux pilotes allant sur la piste pour se battre en 1vs1 (au chrono) avec un kart qui a été préalablement choisi. Après un tour de qualification le pilote doit échanger de kart avec son adversaire, emmenant avec lui son lest. Il sera chronométré une deuxième fois avec ce 2^e kart. Les deux tours seront additionnés et le pilote le plus rapide passera au tour suivant. En cas d'égalité, la position au classement général favorisera le pilote le mieux classé. Chaque Match Race qu'un pilote gagne lui donne le choix de choisir le Kart qu'il gardera au prochain tour.

Les pilotes qui ont perdu en 1^{ere} manche seront classés de la 9^e à la 16^e place sur la grille. Pour les départager, cela sera en fonction de la position dans le classement général. Par exemple, le pilote 16^e a perdu sa course contre le 1^{er} au premier tour. Le pilote 16^e partira donc 16^e. Et ensuite si le 2^e perd contre le 15^e alors le 2^e partira 9^{ème} puisqu'il est le mieux classé parmi ceux qui ont perdu au 1^{er} tour.

II – CHAMPIONNAT :

a) Championnat Overall : Ouvert à tous. Les pilotes marquent des points à chaque manche, demi-finales et finale. Le vainqueur sera celui qui aura marqué le plus de points à l'issue du championnat.

b) Championnat France : Même système que le championnat pilote mais celui-ci est réservé pour les pilotes ayant la nationalité française. Un contrôle avec la carte d'identité sera demandé pour vérifier la nationalité du pilote.

c) Championnat Master : Même système que le championnat pilote mais celui-ci est réservé pour les pilotes de **plus de 35 ans**. Un contrôle avec la carte d'identité sera demandé pour vérifier l'âge du pilote.

d) Championnat Junior : Même système que le championnat pilote mais celui-ci est réservé pour les pilotes entre 14 et 17 ans. Un contrôle avec la carte d'identité sera demandé pour vérifier l'âge du pilote.



III – RECOMPENSES :

Les 3 pilotes du podium de chaque manche, demi-finales et finale recevront une médaille FRKC.

Les 3 premiers des 3 catégories recevront un trophée ou une médaille FRKC à la fin de l'évènement.

La récompense pour le :

- **1^{er}** du championnat **Général** est une **entrée gratuite pour le KWC 2026**
- **2^e** du championnat **Général** est une **entrée gratuite au FRKC Indoor 2027**
- **3^e** du championnat **Général** est une **réduction de 50% pour le FRKC Indoor 2027**
- **Vainqueur** du championnat **Master** est une **réduction de 50% pour le FRKC Indoor 2027**
- **Vainqueur** du championnat **Junior** est une **réduction de 50% pour le FRKC Indoor 2027**
- **Vainqueur** du championnat **Français** est une **entrée gratuite pour le KWC 2026**

Un tirage au sort entre tous les participants du championnat sera également fait pour offrir :

- 1x **entrée gratuite au SRKC 2027**
- 1x **entrée gratuite au FRKC Outdoor 2026 (bandeau de visière)**
- 1x séance de **nutrition** offerte avec un nutritionniste professionnel du sport



IV – SYSTEME DE POINTS:

a) Manches, Demi-Finales et Finale :

Les manches et demi-finales seront à coefficient 1, la finale à coefficient 2 (donc compte double). En enlevant le moins bon résultat des 5 manches. Les demi-finales et finales quant à elles comptent toujours. Si 2 pilotes sont à égalité de point à l'issue des manches, le meilleur résultat sera pris en compte, puis s'il y a égalité de nouveau le 2^e meilleur résultat, etc... Si 2 pilotes sont à égalité de point à l'issue des demi-finales ou de la finale, le meilleur résultat dans ces courses-là sera alors privilégié.

b) Système de points

1 - 100pts	6 - 65pts	11 - 41pts	16 - 21pts
2 - 90pts	7 - 60pts	12 - 37pts	17 - 17pts
3 - 82pts	8 - 55pts	13 - 33pts	18 - 13pts
4 - 76pts	9 - 50pts	14 - 29pts	19 - 9pts
5 - 70pts	10 - 45pts	15 - 25pts	20 - 5pts

Si un pilote ne se présente pas pour sa course, il obtient zéro point, mais contrairement à une DQ, il peut utiliser ce résultat comme celui qu'on enlèvera à l'issue des manches.

DNF – Le pilote marque le minimum de points et cela peut être utilisé comme résultat joker.

DQ – Le pilote marque ZÉRO points et cela ne pourra pas être utilisé comme résultat joker.



V – LESTAGE :

a) Tous les pilotes seront dans une seule catégorie de poids à 85 kg minimum (équipements inclus). Le poids sera vérifié à la fin de chaque course. Si vous oubliez ou refusez de vous peser à la fin d'une course, vous serez disqualifié de cette même course.

b) Les karts du Metz Kart Indoor sont équipés pour prendre jusqu'à 20kg de lest avec des poids de 2.5kg, 5kg et 10kg qui seront à votre disposition. Les pilotes en dessous de 65kg devront ramener leur propre poids pour être à niveau avec les autres pilotes, c'est-à-dire 85kg. **Les surbaquets, vestes lestées, et autres poids personnels sont acceptés mais les seuls emplacements autorisés sur le kart sont dans le baquet ou dans le bac à lest.**

c) Si le poids du pilote à la pesée est : - entre 84,5kg et 84,99kg -> 20 secondes de pénalités
- en dessous de 84,5kg -> classé dernier de la course



VI – EQUIPEMENT DU PILOTE :

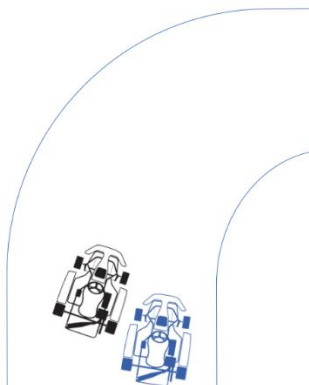
a) Un casque intégral, des gants et une combinaison sont obligatoires. Des chaussures fermées sont conseillées. Des combinaisons et des casques sont disponibles au Metz Kart Indoor si vous n'en avez pas.

b) Les radios pour communiquer entre le pilote et le stand ne sont pas autorisées. **Les caméras seront interdites (uniquement le jour de course). Les chronos sur le volant sont autorisés (sauf pendant les Match Race en Finale).**



VII – DEPASSEMENT :

Voici ce que vous aurez le droit de faire ou pas lors de vos dépassements durant le FRKC.
Prenons l'exemple d'un virage à droite pour tous les cas de figures.



CAS DE FIGURE N°1 :

À l'entrée d'un virage.

Le kart BLEU essaie de dépasser le kart NOIR.

Le kart BLEU est à mi-hauteur du kart NOIR.

Le pilote du kart NOIR doit laisser de l'espace au kart BLEU.

Même s'il y a un contact, il n'y aura **pas de pénalité**.

CAS DE FIGURE N°2 :

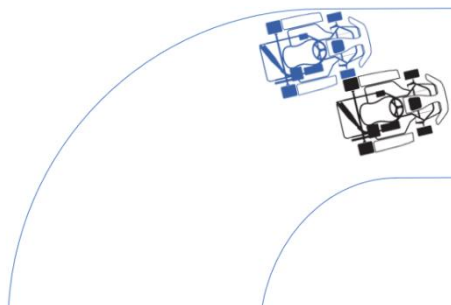
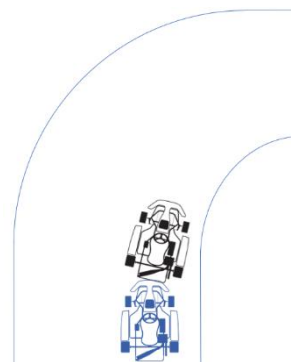
À l'entrée d'un virage.

Le kart NOIR défend sa position à l'intérieur.

Le kart BLEU pousse le kart NOIR par l'arrière.

Le kart NOIR ne peut plus prendre sa trajectoire et le kart BLEU le dépasse.

Pénalité de 5sec pour le kart BLEU.



CAS DE FIGURE N°3 :

À la sortie d'un virage.

Le kart NOIR a l'avantage de la position.

Le kart BLEU essaie de le dépasser par l'extérieur.

Le kart BLEU n'a pas d'espace il doit donc ralentir pour ne pas créer une collision. **Pas de pénalité.**

Pénalité de 5sec si le kart BLEU met en tête à queue le kart NOIR.

CAS DE FIGURE N°4 :

À la sortie d'un virage.

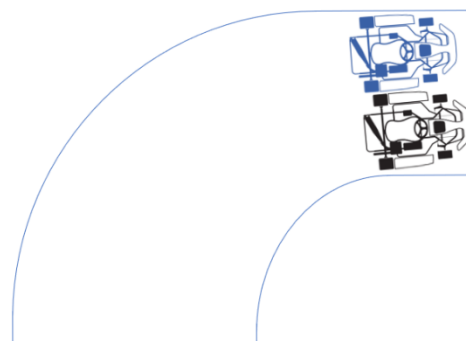
Le kart BLEU essaie de dépasser le kart NOIR par l'extérieur.

Le kart BLEU est à la hauteur du kart NOIR.

Le kart NOIR doit laisser de l'espace au kart BLEU.

Pas de pénalité.

Pénalité de 5sec si le kart NOIR met dans le mur le kart BLEU.





VIII – DEPART ET FIN DE COURSE :

- a) La 1ere course commencera exactement à l'heure et nous pourrons ensuite être en avance ou en retard sur le planning. Soyez vigilant, nous n'attendrons pas un pilote qui sera en retard.
- b) Si vous avez un kart froid pour votre prochaine course, assurez-vous d'être prêt et de vous asseoir dans le kart avant la fin de la course précédente. Vous pourrez faire un tour de chauffe.
- c) Les pilotes ne peuvent pas sortir de leur kart après la qualification (sauf en finale), à moins qu'il y ait un accident grave ou que le staff vous autorise. Cela entraînera une DQ.
- d) Tous les pilotes doivent être dans leur kart quand la qualification commence. Si un pilote n'est pas là, il partira en dernière position sur la grille.
- e) Les départs seront lancés sur une seule file et les dépassements ne seront autorisés qu'après avoir passé la ligne de départ. **Le coup de frein au départ par le leader est interdit.**
- f) La course se termine lorsque le pilote passe le drapeau à damier. Il devra ensuite finir son tour puis se diriger directement vers la zone de pesée.



IX – KART & TIRAGE AU SORT :

a) Les karts (et étalonnage) :

Seul le personnel de la piste peut effectuer des modifications sur les karts. Si un pilote ou un accompagnateur essaie de modifier un réglage sur un kart il sera automatiquement DQ du championnat.

Tous les karts seront testés avant l'événement et étalonner en utilisant du lest supplémentaire.

- 1) Nous testons tous les karts et les classons par temps au tour.
- 2) Les karts les plus lents ne sont pas utilisés pendant le championnat et restent de côté.
- 3) Les karts les plus rapides auront un lest supplémentaire (entre 2,5 et 10kg) pour les ralentir.
- 4) Résultat final : une flotte de karts très homogène.

Ces lests appropriés à certains karts vont évidemment rester durant tout l'évènement et il sera formellement interdit de les retirer sous peine de disqualification.

Ils seront également fixés à chaque châssis pour ne pas vous tromper avec votre lest personnel.

b) Affectation des karts pour les manches et les demi-finales :

Les groupes (pour les manches) seront réalisés au hasard la semaine de la course. Pour homogénéiser le plus possible chaque groupe en fonction du niveau des pilotes, on prendra en compte le Top 20 au général de l'année précédente. C'est-à-dire qu'il n'y aura que 4 pilotes maximum par manche issu de ce Top 20. Exemple : 1-6-13-18 en manche 1 puis 3-8-11-16 en manche 2, etc...

Le tirage au sort des karts pour les heats se fera sur YouTube en live sur la page du « French Rental Kart Championship ». Pour les demi-finales, 5 possibilités seront proposées aux pilotes lors du briefing et un pilote (par demi-finale) tira au sort l'une de ces 5 possibilités.

Pour minimiser la chance et la malchance sur les tirages au sort des karts, un pilote ne pourra avoir 2 fois le même kart lors des manches. Pour les demi-finales tout est remis à zéro.

Les pilotes seront obligés d'être présents avant chaque course dans la salle d'attente. Les horaires sont écrits sur le planning. Un pilote qui est en retard ou absent une 1^{er} fois aura un avertissement puis la 2^e et 3^e fois il sera pénalisé.

c) Affectation des karts pour la finale :

Avant les qualifications, le pilote avec le plus de points au classement choisira son numéro de kart en premier pour la Match Race puis le 2^e du classement et ainsi de suite.

Lorsque vous perdrez un duel en Match Race, vous aurez le kart que votre concurrent vous laissera pour la finale.

X – CHANGEMENT DE KART :

Vous ne pouvez pas changer de kart sauf si celui-ci à un problème mécanique qui est confirmé par le staff. Un kart qui a du mal à tourner, qui manque de grip, qui n'est pas assez performant etc... ne sont pas des défaillances mécaniques. Si vous vous obstinez à vouloir changer de kart alors que celui-ci n'a pas de défaillance mécanique, vous aurez une pénalité de 30sec sur la course.

Pendant ou après les qualifications : Si votre kart à un problème mécanique et qu'il faut le changer, le staff vous donnera un kart de rechange et vous partirez dernier sur la grille.

Pendant la course : Si votre kart à un problème mécanique et qu'il faut le changer, le staff vous donnera un kart de rechange pendant votre pit-stop. Par contre ce pit-stop supplémentaire ne comptera pas dans le ou les pit-stops obligatoires durant votre course.

Pendant la Match-Race : Si votre kart à un problème mécanique confirmé par le staff, un nouveau kart vous sera donné et sera chauffé pendant 2 tours.

Dans tous les cas si vous voulez changer de kart, sachez que ceux en réserve sont moins performants que ceux en piste d'après notre étalonnage.



XI – ARRET AUX STANDS :

a) Nombre d'arrêts au stand requis : Chaque pilote doit effectuer au moins 1 arrêt au stand lors de chaque manche. Pour la demi-finale et la finale, 2 pit-stops sont obligatoires. Le temps pour 1 arrêt au stand sera de 20 secondes minimum.

b) Procédure d'arrêt aux stands: Quand vous rentrez dans les stands, votre kart va être détecté automatiquement lorsque vous passerez la ligne de détection (entre les deux cônes). Vous aurez 2 lignes dans les stands et il faudra s'arrêter au niveau des cônes mis en place. Vous pourrez voir votre nom sur l'écran de TV et, sur la même ligne, voir le temps dans les stands qui sera en train de défiler. Il y aura 2 lignes dans les stands et il faudra s'arrêter à l'emplacement prévu. Si les pilotes de la voie de stand N°1 et N°2 décident d'accélérer en même temps, le pilote de la voie de stand N°2 (la plus proche de la piste) doit laisser passer le pilote de la voie de stand N°1. Pour la sortie des stands, la détection se fera entre les 2 cônes placés à cet effet et il faudra suivre la ligne rouge de sortie en gardant toujours les deux roues gauches à gauche de la ligne

c) **Quand pouvez-vous faire votre arrêt au stand :** Les stands seront fermés durant la 1^{er} tour et la dernière minute de course.

e) **Stand ouvert et stand fermé :** Un cône à l'entrée des stands indique que les stands sont fermés. Lorsque le cône est enlevé les stands sont ouverts et vous pouvez faire votre pit-stop.

f) **Pénalité :** Si un pilote fait un arrêt au stand en moins de 20 secondes, il aura une pénalité de 10 secondes. Et si l'arrêt est fait en moins de 15 secondes, il aura une pénalité de 30 secondes. Si un pilote tient intentionnellement un autre pilote derrière lui pendant le pit-stop, il obtiendra une disqualification pour la course. Si vous ne suivez pas la ligne rouge en sortie, vous aurez 5 secondes de pénalité.



XII - DRAPEAUX :

Drapeau Jaune : Il signifie qu'il y a un incident sur la piste. Soyez prêt à ralentir en levant la main. Les dépassements ne sont pas autorisés. Si un pilote dépasse par erreur un autre pilote sous drapeau jaune, le pilote qui dépasse doit rendre la position pour ne pas subir de pénalité. S'il insiste pour rester devant, il recevra une pénalité de 15 secondes.

Drapeau orange : Il signifie que votre dépassement n'était pas légal et que vous devez rendre 1 position dans les 3 virages qui suivent sous peine d'avoir une pénalité.

Drapeau Bleu : Un pilote se fait rattraper par les leaders. Il aura 3 virages pour les laisser passer. S'il ne respecte pas cela, il recevra une pénalité de 15 secondes.

Drapeau Noir : Vous avez été disqualifié. Vous avez trois tours pour rentrer aux stands.

Drapeau Rouge : Un drapeau rouge signifie que la course a été arrêtée en raison d'un accident grave. Les pilotes doivent ralentir en gardant leur position et rentrer aux stands.

Drapeau Blanc : Il signifie que le leader est entré dans son dernier tour et les stands sont fermés.

Drapeau à Damier : La course est terminée.



XIII – PENALITES :

Où	Incident	Pénalité
<i>En dehors de la piste</i>	Différence de poids inférieur ou égale à 0,5kg	+ 20 secondes
	Différence de poids de plus de 0,5kg	Classé dernier de la course
	Pilote qui ne se présente pas à la pesée	DQ de la course
	Utilisation de la radio ou caméra	DQ de la course
	Absent ou en retard dans la salle d'attente	Avertissement
	Absent ou en retard dans la salle d'attente x 2	+ 1 position sur la grille
	Absent ou en retard dans la salle d'attente x 3	+ 5 positions sur la grille
	Absent ou en retard pour le début des qualifications	Départ en dernière position

Où	Incident	Pénalité
<i>Sur la piste</i>	Sortir de son kart après la qualif sans permission des commissaires (sauf en finale)	DQ de la course
	Dépasser avant le départ de la course sans rendre la position	+ 20 secondes
	Modification des réglages d'un kart (pression, etc...)	DQ du championnat
	Arrêt au stand en moins de 20 secondes	+ 10 secondes
	Arrêt au stand en moins de 15 secondes	+ 30 secondes
	Gêner un autre pilote dans les stands	DQ de la course
	Non-respect du drapeau jaune et bleu	+ 15 secondes
	Non-respect du drapeau rouge et noir	DQ du championnat
	Coup de frein au départ	+ 5 secondes
	Pénalité de dépassement illégal	+ 5 secondes
	Oubli de faire l'arrêt aux stands	+45 secondes
	Passe au-delà du cône qui interdit l'entrée dans les stands	DQ de la course
	Couper la ligne de sortie de stands	+5 secondes

① XIV – PRIX, ACOMPTE ET RIB :

a) Prix : - Inscription (et paiement) : 279€

Soit par le paiement complet, soit par un acompte de 100€.

L'inscription se fait sur le site internet du FRKC. (frkc.fr)

L'inscription ne sera confirmée qu'à la réception du paiement.

Ne tardez pas car il y a aura maximum 100 places disponible pour l'évènement.

RIB :

Titulaire du compte : LW MOTORSPORT

IBAN: FR7610278014560002065680234

BIC: CMCIFR2A

Nom de la banque : Crédit Mutuel

Description: NOM + FRKC INDOOR

Crédit Mutuel RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE						
Identifiant national de compte bancaire - RIB						
Banque 10278	Guichet 01456	N° compte 00020656802	Clé 34	Devise EUR	Domiciliation CCM KRONTHAL	
Identifiant international de compte bancaire						
IBAN (International Bank Account Number) FR76 1027 8014 5600 0206 5680 234				BIC (Bank Identifier Code) CMCIFR2A		
Domiciliation CCM KRONTHAL 75 RUE DU GÉNÉRAL DE GAULLE 67520 MARLENHEIM ☎ 03 90 41 65 26				Titulaire du compte (Account Owner) SARL LW MOTORSPORT 76 RUE DE LA MARIE 67117 FURDENHEIM		
Remettez ce relevé à tout autre organisme ayant besoin de connaître vos références bancaires pour la domiciliation de vos virements ou de prélèvements à votre compte. Vous éviterez ainsi des erreurs ou des retards d'exécution.				PARTIE RÉSERVÉE AU DESTINATAIRE DU RELEVÉ		

b) Annulation et Remboursement

- Si un pilote annule son inscription avant le 15.12.2025 il sera complètement remboursé.

- Si un pilote annule son inscription entre le 15.12.2025 et le 15.01.2026 il sera remboursé à hauteur de 50% de son engagement.

- Si un pilote annule son inscription après le 15.01.2026 il n'y aura pas de remboursement.

Dans tous les cas, si un pilote à une raison valable et acceptable pour expliquer son annulation, comme un enterrement par exemple, le remboursement sera considéré comme un cas à part.

Nous demanderons une preuve pour expliquer cette annulation.

FRENCHRENTALKARTCHAMPIONSHIP@GMAIL.COM

@FRENCHRENTALKARTCHAMPIONSHIP

